

Правила проведения финального тура

1. Порядок представления заявок для участия в Соревновании

Состав команд-участниц Соревнований формируется без предварительных отборочных мероприятий из числа поступивших заявок.

2. Порядок организации и проведения Соревнования

Каждой команде участников предлагается выполнить задания Соревнования. Во время проведения Соревнования командам необходимо набрать как можно больше баллов.

Техническая комиссия оставляет за собой право открывать задания по своему усмотрению в любой момент Соревнования, сообщая об этом командам не менее чем за 5 минут до открытия.

Способ оповещения команд Техническая комиссия выбирает самостоятельно, обязуясь приложить все усилия для извещения участников своевременно и одновременно.

В результате успешного выполнения задания команда получает символьную строку (флаг), которую необходимо отправить через онлайн форму на проверяющую систему. Все задания Соревнования, а также автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решения разрабатывает техническая комиссия и до начала Соревнования держит их в тайне.

Соревнования длятся 8 часов.

Проверка результатов выполнения заданий производится во время проведения Соревнования. По результатам проверки техническая комиссия составляет таблицу результатов Соревнования, в которой отражается рейтинг участников и количество набранных баллов.

При выполнении заданий участникам Соревнования запрещается выполнять следующие действия:

- проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений
- проводить фильтрацию других участников по IP-адресам или любым другим способом
- генерировать неоправданно большой объем трафика
- проводить DoS-атаки с генерацией большого объема трафика
- мешать всевозможными способами получению флага другими участниками
- сообщать условия задач, а также значения флагов кому-либо

За нарушений требований настоящего Положения или нарушение хода Соревнования другим способом участник может быть дисквалифицирован по решению жюри.

3. Апелляция

Жюри определяет правильность выполнения заданий. Вердикты жюри окончательны и обжалованию не подлежат. Если по ходу проведения Соревнования были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники должны обратить на них внимание представителей технической комиссии с целью быстрого устранения причин нарушения.

В случае несогласия с предварительными результатами Соревнования участники Соревнования могут подать апелляцию в жюри до оглашения им результатов Соревнования. К рассмотрению принимаются апелляции по предварительным результатам Соревнования на решения заданий, проверяемых не автоматизированным способом. По завершении дня проведения Соревнования жюри публикует официальный набор тестов, который может быть использован при подаче апелляции. Апелляции, основанные на официальном наборе тестов, могут подаваться только в случае, если тесты не соответствуют условию задачи. В данной ситуации некорректные тесты будут исправлены или удалены, если не существует очевидного способа их исправления, после чего все решения участников по данной задаче будут перепроверены. Полученные результаты станут официальными результатами Соревнования.

Если по результатам апелляции изменятся результаты Соревнования, список победителей и призеров так же может измениться. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итоговых результатов Соревнования.

4. Подведение итогов Соревнования

После анализа результатов Соревнования и утверждения набранных командами баллов жюри решает, кто из участников, набравший наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победил в Соревновании.

Выше классифицируется команда, получившая наибольшее количество баллов. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется команда, у которой меньше суммарное время выполнения заданий Соревнования.

По решению жюри, команды, набравшие наибольшее количество баллов, объявляются победителями Соревнований.