

# **ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ**

## **проведения «тасковых» соревнований**

### **I. Общие положения**

1. Для выполнения конкурсных заданий командам-участникам Соревнований предоставляются наборы «тасков», к которым требуется найти ответы. Ответ представляет собой флаг: это может быть набор символов или произвольная фраза. За выполненное задание команда получает определенное количество очков. Чем сложнее задание, тем больше полагается очков за правильный ответ.

2. Цель участия команд в Соревнованиях – набрать максимальное количество баллов, получаемых за выполнение различных заданий. Оценка каждого выполненного командой задания производится жюри, состоящим из экспертов по основным направлениям информационных технологий. При этом основную роль играет скорость, надежность и элегантность решения.

3. На соревновании участникам предстоит продемонстрировать:

- навыки в администрировании компьютерной сети и серверов;
- знания операционных систем и сетевого оборудования;
- понимание правовых основ и нормативных документов;
- навыки работы в команде;
- умение справляться с форс-мажорными обстоятельствами;
- умения решать рутинные задачи с постоянно растущей нагрузкой.

4. В течение игры, командам выдаются разнообразные задания системного администрирования. Среди них может быть:

- развертывание веб-сервера с необходимым для работы сотрудников программным обеспечением, поддержание его в рабочем состоянии;
- обнаружение и предотвращение утечек информации.

5. В процессе игры команды помимо выполнения базового списка заданий должны оперативно реагировать на различные игровые ситуации (например, в команду внедряется инсайдер, или возникают проблемы с сетью).

### **II. Порядок организации и проведения Соревнований**

1. Состав команд-участниц Соревнований формируется без предварительных отборочных мероприятий из числа поступивших заявок.

2. Соревнования длятся 1 (один) день.

**первый день** – соревновательный день и награждение победителей Соревнований.

3. На выполнения командами заданий, предусмотренных Соревнованиями, отводится 5,5(пять с половиной) астрономических часов (без учета времени, отведенного на обеденный перерыв).

Регламентом Соревнований предусмотрена кофе-пауза, продолжительностью 30 минут после завершения Соревнования, и перерыв на обед (60 минут).

Соревнования могут быть продлены по решению жюри в случае непредвиденных обстоятельств. В случае изменения продолжительности, жюри обязуется своевременно и одновременно довести информацию до всех участников Соревнований.

4. На Соревнованиях каждой команде предоставляется отдельное место с готовой сетевой инфраструктурой и предлагается выполнить задания Соревнований.

5. На момент начала Соревнований сетевая инфраструктура и конфигурация сетевого оборудования и персональных компьютеров, на которых будет проходить Соревнования, идентичны для всех участников.

6. Во время проведения Соревнований участникам необходимо выполнять задания жюри, а также поддерживать доступность и безопасность своей сетевой инфраструктуры. Выполнение некоторых заданий жюри будет проверяться с помощью автоматизированной чекерной системы, других же - с помощью экспертного мнения жюри.

7. Проверка результатов выполнения заданий производится после проведения соревнований. По результатам проверки техническая комиссия составляет таблицу результатов Соревнований.

8. Все игровые сервисы и задания, а также систему проверки результатов выполнения заданий разрабатывает техническая комиссия и до начала Соревнований держит их в тайне.

9. Во время проведения Соревнований командам разрешено использование личных персональных компьютеров (один персональный компьютер/ один участник Соревнований) и сетевого оборудования.

10. При выполнении заданий Соревнований разрешается использование найденных уязвимостей на сервисах команд-соперниц, если это не приведёт к необратимой порче оборудования. Также жюри оставляет за собой возможность в любой момент для любых целей воспользоваться выявленными уязвимостями в сетевых инфраструктурах команд.

11. При выполнении заданий участникам Соревнований запрещается выполнять следующие действия:

- проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;
- проводить фильтрацию команд-противников по IP-адресам или любым другим способом;
- генерировать неоправданно большой объем трафика;
- мешать всевозможными способами получению флага другими командами;
- сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо, за исключением членов своей команды.

12. Во время проведения Соревнований участники могут общаться только с членами своей команды и с представителями жюри.

13. За нарушение требований настоящего Технического регламента или нарушение хода соревнований другим способом (например, неподобающее поведение; подключение и отключение дополнительного оборудования и проводов) команда может быть дисквалифицирована по решению жюри.